



Google Classroom II

リソースの利用と課題作成

- ✓ 演習セットの作り方
- ✓ クラスルームへ課題配布
- ✓ ルーブリックの作成
- ✓ 課題返却と分析の見方
- ✓ 動画アクティビティの作り方と配布

ここで覚えること

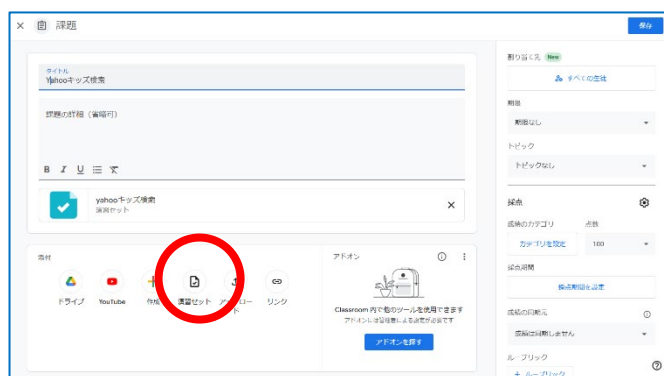
- リソースから演習セットを作成する。 問題を作成し、単一選択・複数選択・記述式・段落から回答させる。記述式では数式パレットと手書きが、段落でも手書きが選択可能。
- クラスルームへ課題配布 課題を作成し、[演習セット]から作成したリソースを追加する。
- ルーブリックを作成し配布した課題に追加する。 作成したルーブリックは再利用も可能。スプレッドシートに作成しておくことでインポートすることができる。
- 提出された課題を分析して返却する。 リソースから追加した問題は、課題分析することができる。自動採点は利用できないため、ルーブリックを利用して採点する。
- 動画のリソースを作成し、課題として YouTube の動画を利用して、課題を作成する。動画アクティビティは、課題配布の際、YouTube 動画から選択する。

Classroom

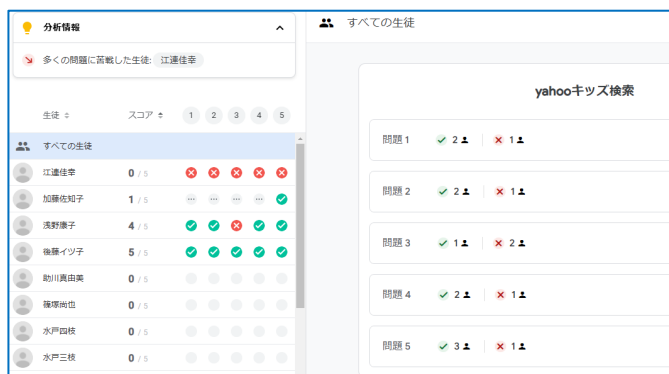
●演習セット作成画面



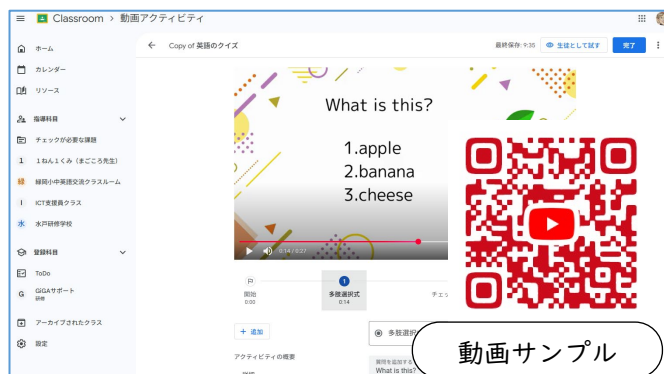
●クラスルーム課題への追加



●結果分析画面



●動画アクティビティの作成



MEMO

【参考】 いばすたフォローアップ問題をリソース化しました！
<https://sites.google.com/mict.ed.jp/classroom-resource>
 内容を確認のうえご利用ください。

